

NACHTABENTEUER Bitte hinterlasse die Stationen so, dass der nächste Sucher auch Freude hat. Danke!

Du weißt nicht mehr weiter oder ein Hinweis wurde zerstört?

Jörn 0177 8635926 Paula 0152 03491056 Lucas: 0176 61482531

Am Startpunkt Friedberg Ockstadt::Kreuzung Waldstraße/ Am Kirschenberg (etwas oberhalb der Kreuzung) schaue nach einem Hinweis auf diesem Schild



Hinweise* (lesen und befolgen, wenn du die Nummer gefunden hast, Du wirst nicht jeden der Hinweise brauchen)

1 Grüner Spargel wächst nicht im Kaukasus. Dreh dich viermal um die eigene Achse. Gehe dann 30 Schritt in die Richtung, aus der du gekommen bist

8 wenn jetzt vor dir eine Buche steht, wende dich nach links. Ist es eine Birke, wende dich nach rechts

12 Geh bergauf (Die Bibel, Sprüche 4,27) bis zur Bank. Am Versteck riecht es nicht so gut.

15 geh links zum kleinen See. Was schwimmt dir entgegen?

17 schaue zur Stadt und erblicke das Handtuch

27 die Treppe vor dir hat 4 Stufen? Dann wende dich auf dem Weg oberhalb der Treppe nach links und folge ihm ca 100 Meter. Suche jetzt nach dem nächsten Zeichen. Die Treppe hat 6 Stufen? Dann wende dich auf dem Weg oberhalb der Treppe nach rechts und folge ihm bis zu einer Schranke. Suche hier nach dem nächsten Hinweis.

30 von hier weisen dir einige wenige Reflektoren den Weg Richtung Freigelände. Durch den Graben kommst du an die asphaltähnliche Straße. Auf ihr ein bisschen nach links, dann rechts in den Matschweg auf das Freigelände 60 Schritt auf dem Matschweg, dann 40 Schritt nach rechts zu einem Steinhügel.

Dort brauchst du dies:

Finde in der Tüte die Kiste,
such nach den Teelichtern, siehst'e
Nimm dir ein heraus
mach es warm
wie sieht es aus?

Wenn du die Zahl hast
lass es werden kalt
und pack alles wieder ein
bevor du weiter gehst
denn es soll wie neu
für den nächsten sein.

Um das Wachs im Teelicht heiß zu machen gibt es 3 Varianten:.

1. Die normale Variante: Mach ein kleines Feuer mithilfe der Watte pads oder Anzündler und schmelze es darauf (ein Drahtgeflecht ist in der Kiste)
2. Die Ranger Variante, verwende keine Watte pads und keinen Anzündler des

Feuers sondern nur EIN Streichholz

3. die Ultimate Ranger Waldläufer Variante: Mach das Feuer mit in der Natur gesammeltem Material.

Zu jeder Variante gibt es die "+" Version: Verwende den Feuerstahl statt Streichhölzern oder Feuerzeug.

31 vom See aus folgst du den Reflektoren. Du gelangst zur Asphaltstraße. Halte dich rechts. Hier suchst du nach dem Weg, der von der Asphaltstraße bergab führt. Du erkennst ihn an Reflektoren an Baumstämmen. Folge ihm und höre das Plätschern des Bachs. Beim lauten Plätschern biegst du nach rechts ab auf einen Matschweg. Bald kommt nach einer Linkskurve rechts am Wegrand ein kleiner Jägerstand. Ob der Jäger weiß, worauf er sitzt?

37 Geh zurück zum Matschweg, folge ihm nach rechts für ca 100 Meter, bis der Matschweg zu einem Betonweg wird. Hier suchst du links im Wald nach einem Vogelhaus. Was darin steht, merke dir.

42 Geht auf den Gipfel hoch, den Rücken entlang und schaut euch die Lichter der Städte an. Nun stellt euch unter den Baum, seht genau nach Osten (ungefähr Richtung Sendemast, falls ihr ihn seht) und geht 85 Schritte in diese Richtung, bis ihr den See knapp verpasst. Schaut auf den See hinaus und holt etwas aus ihm heraus.

48 Biege am Restaurant nach links und du wirst nach einer Rechtskurve einen Erdhügel sehen, dort gräbst du

50 Gehe noch bergauf und biege vor dem (Insekten-)Hotel rechts ab. Nach ca 130 Schritten links hinauf. In der Nähe wirst du jetzt rechts den Unterstand des Jägers erspähen, dort musst du zu seinen Füßen sehen. Schau von unten nach oben.

74 Geht den Betonweg weiter -Bleibet alle heiter – wo die markierte Eiche alleine steht, biegt ihr nach rechts aufs Gelände, bis ihr es funkeln seht. Guckt in die Röhre rein- dort wird das Erdmännchen sein

77 Geh noch ein bisschen bergauf zum Kreuz. Wo findet man Ruhe?

83 von hier aus geht es gelblich schimmernden Bachlauf entlang bis zu einer Röhre. Wende dich nach rechts und du siehst einen Kirchturm. Nimm diese Richtung bis zum Jägerstand. Meinst du, der Jäger weiß, wer an seiner Leiter gesägt hat?

88 geh am Jägerstand vorbei hoch zur Asphaltstraße. Überquere sie und folge dem Waldweg, bis du von Lichtern geleitet wirst. Folge ihnen bis zu einem Birkenstamm an einem Waldhaus.

Schatz: Hier endet deine Reise. Nimm dir einen Edelstein und andere Andenken (auch jeweils eines) mit. Trage dich in das Logbuch ein. In der Schatzkiste findest du eine Beschreibung, wie du zurückkommst.

***Hinweise:** Ein Hinweis ist ein streichholzschachtelgroßer Zettel mit einer Nummer